

CRONÓMETROS – PRO

DIGI
SPORT
INSTRUMENTS

DT8000

Cronómetro de 8000 memorias con impresora

Características :

Cronómetro

- 8000 de memorias
- Conexión con PC
- 2 modos : carrera en línea o pista
- N° « identificador » y lugar en 4 dígitos
- N° de vueltas en 2 dígitos
- Impresión en línea o diferida
- Impresión del resultado final
- Programación de los N° « identificadores » en modo pista
- Salida simple o múltiple en modo carrera en línea
- Máximo de 99 tandas de salida en modo multi salida
- Archivos de memoria según las pruebas
- Borrado selectivo de los datos en memoria
- Botón sonoro
- Calendario automático
- Formato horario 12/24
- Pila de Litio CR 2032 3V incluida

Impresora :

- Sistema japonés de impresión térmica
- Velocidad de impresión : 1.5 líneas/seg
- 13 dígitos/línea
- Funciona con 4 pilas alcalinas tipo AA (no incluidas)

Linkgate :

- 1 hub (10 puertos)

Software:

- Transferencia de memoria
- Registro de datos en tiempo real
- Salvaguarda de archivos
- Exportación de archivos
- Peso : 1,260 kg



COMPOSICIÓN :

- 1 cronómetro DT8000
- 1 hub (10 puertos)
- 1 cable de conexión hub
- 1 mando de salida
- 1 cable de conexión USB1
- 1 software de transferencia de datos
- 1 adaptador para la impresora
- 2 rollos de papel
- 2 modos de empleo

MODO DE EMPLEO DT8000

CARACTERÍSTICAS:

- 8000 memorias
- Impresora
- Posibilidad de conseguir hasta 10 mandos de calle
- Envío de los datos al PC
- Pantalla de reloj 12 / 24 horas
- Numero de dorsal (hasta 4 dígitos)
- Cuenta vueltas (hasta 4 dígitos)
- Cronometraje
- Impresión automática
- Impresión del resultado final
- Posibilidad de grabar de manera anticipada los números de dorsal para las carreras en pista
- Tiempos de salida de los diferentes corredores para una prueba tipo contrarreloj
- Máximo de 99 salidas
- Visualización de los datos de una carrera grabada
- Posibilidad de borrar la (o las) memoria(s)
- Impresión en directo o diferida
- Aviso sonoro opcional
- Alimentación por pila o por adaptador



CONTENIDO DEL MALETÍN:



DT800



Linkgate (hub)



Puñado de control



Cable de conexión PC



Cable LINKGATE



CD Rom Multilane



Dos rollos de papel

COLOCAR LAS PILAS:

El cronómetro DT 800 está alimentado por dos tipos de pilas (4 pilas alcalinas de 1.5V AA y 1 pila litio CR 2032). Las 4 pilas AA sirven para alimentar la impresora y el microprocesador. La pila de 3 V CR2032 alimenta la memoria. La impresora no puede funcionar si solo hay una pila CR2032.

Para cambiar las pilas, quitar la tapa del fondo como indicado en la **Fig. 1**. Cuando se cambian las pilas de tipo AA respete el sentido (+/-) indicado en el cronómetro. Para cambiar la pila CR2032, destornille la tapa metálica y colocar la pila en la posición indicada en la **Fig. 1** (lado + arriba). Fije la tapa metálica.

NB : Cambiar siempre todas las pilas al mismo tiempo.

Si una vez el cambio de pilas realizado, la pantalla indica la hora exacta, no hará falta programar de nuevo el DT800.

En el caso contrario pulse la tecla « Reset » como indicado en la **Fig. 1** para arreglar la hora.

En el primer uso o después del cambio de pila, la pantalla activará todos los segmentos durante 2 segundos y volverá al modo Reloj automáticamente.

Cerrar el cronómetro con la tapa una vez el cambio de pilas realizado.

NB : Le aconsejamos quitar las 4 pilas AA cada vez que no se vaya a utilizar el cronómetro durante un periodo largo para minimizar el desgaste de las pilas.

Pila CR2032

Tecla « Reset »

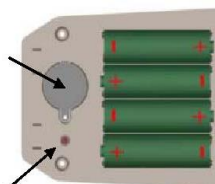
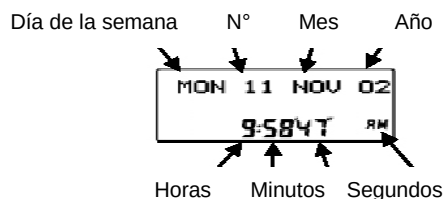


Fig. 1

PANTALLA DE HORA Y AJUSTE DEL CONTRASTE:

Pulse la tecla **MODE** para tener la hora en la pantalla (**Fig. 2**). El contraste de la pantalla puede ser ajustado mediante las teclas con las flechas **LEFT/RIGHT** (izquierda/derecha).



AJUSTE DE LA HORA:

1. A partir del modo reloj, pulse la tecla **SET/RESULT** (arreglar /resultado) para ajustar la hora.

2. Para elegir el modo reloj (12 o 24h) pulse 1 para elegir el modo 12h o pulse 2 para el modo 24h.

3. Una vez el modo de reloj elegido, la pantalla parpadeará para indicarle que hay que arreglar la fecha, el mes, el año, la hora, los minutos, y **AM/PM** (mañana/ tarde). Los dígitos que hay que ajustar parpadearán durante el arreglo.

4. Para regresar a la etapa anterior durante el ajuste, se puede usar las teclas de las flechas (izquierda y derecha). El cronómetro volverá automáticamente al modo reloj si no se pulsa ninguna tecla durante más de un minuto.

CONEXIÓN CON EL HUB:

1. El hub esta previsto para conectar el DT800 y los puñados de control correspondientes a las calles. Para conectar el hub con el cronómetro , colocar el cable de conexión en el enchufe del hub donde aparece la palabra « **LINKGATE** » y conectar el cable del cronómetro en el enchufe « **LINKGATE** » como indicado en Fig. 3 et Fig.4.



Fig. 3



Fig. 4

2. Las cifras escritas en el hub corresponden a las calles de la pista. Conectar los diferentes puñados de control en los enchufes respectivos (Fig. 5.). Una vez estén todas las empuñaduras conectadas, su hub debe aparecer tal y como está descrito en la Fig. 6.



Fig. 5



Fig. 6

NB : La memoria está alimentada por las pilas de litio pero le aconsejamos poner pilas de tipo AA o conectar el DT800 al adaptador eléctrico para los usos de duración bastante larga para alargar la duración de la memoria.
Del mismo modo, se debe desconectar el hub del cronómetro cuando no se utiliza.

MODO CARRERA:

Pulse el botón **MODE** hasta que aparece la pantalla de la Fig. 7. Pulse la tecla 1 si se utiliza el cronometraje para una carrera en pista o pulse 2 si es una carrera en carretera.

CARRERA EN PISTA:

Este término corresponde a todas las carreras en las que los corredores salen AL MISMO TIEMPO. Un máximo de 10 corredores (o calles) pueden ser cronometrados con el DT800.

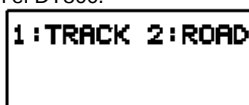


Fig. 7

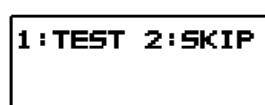


Fig. 8

TEST DE LOS PUÑADOS :

Para hacer el test de los puñados antes de la carrera y para verificar su funcionamiento, pulsar [1] (Fig. 9) para empezar el test y pulse [2] para pararlo. En el modo « Button Test », la pantalla le indicará el número de puñado del test, esto para evitarle utilizar otro puñado y verificar que los mandos estén bien conectados. (Fig. 10). Las cifras desaparece cuando deje de pulsar el botón del mando. ara salir del modo test pulse la tecla « Button Test », y pulse la tecla **MODE** para ir al modo de carrera. La pantalla le indicará el estado de la memoria durante unos dos segundos.

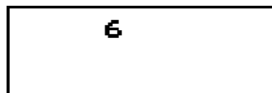


Fig.9

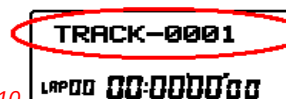


Fig.10

N° de carrera

La Fig. 10 le muestra la pantalla en el modo de carrera en pista : la fila de arriba le indica el número de carrera para una carrera en pista y la fila de abajo le indica el número de calle con el tiempo correspondiente.

NÚMERO DE DORSAL :

El cronómetro DT800 le permite entrar los números de dorsal antes del comienzo de la carrera.

1. Pulsar la tecla **[EDIT]** para entrar en el modo de memorización de los dorsales como indicado en la fig.11.
2. Introducir el número de calle y pulsar **[ENTER]** para entrar el número de dorsal.
3. Pulsar la tecla **[→]** para entrar un nuevo número de calle. En caso de error o de equivocación, se puede regresar mediante la tecla **[←]**.
4. Para volver al modo carrera inicial (fig.10), pulsar la tecla **[MODE]**.
5. Para empezar la carrera pulsar la tecla **[START/LAP]**.
6. Para memorizar el tiempo de una calle, pulse el botón del mando correspondiente.
7. Pulsar el botón **[START/LAP]** le permitirá memorizar únicamente el tiempo para la calle n°1.
8. Si pulsa **[START/LAP]** u otra tecla, la pantalla se modificará como indicado en la Fig. 12.
9. Si no ha introducido todos los números de los dorsales, lo puede hacer ahora pulsando la tecla **[ENTER]** para confirmar.



Fig.11



Fig.12

10. El cronómetro puede memorizar los números de dorsales para una otra carrera; sólo le hace falta pulsar la tecla correspondiente al número de la calle y el número de dorsal aparece en la pantalla debajo de la columna correspondiente en lugar del punteado (Fig.12).

11. La última memorización aparecerá en la pantalla cuando se pulse la tecla **[ENTER]**.
 12. Para parar el cronometraje durante la carrera, pulse **[STOP/RESET]**.
 13. Para seguir cronometrando, pulse **[START/LAP]**.
 14. Para empezar un nuevo cronometraje, pulse **[STOP/RESET]** una vez el cronometraje parado.
- Con el DT800, también es posible cambiar el número de dorsal o corregirlo:
15. Una vez la carrera terminada pulse **[EDIT]** para entrar en el modo de edición y utilizar las flechas **[←]** y **[→]** para ver la calle que le hace falta corregir.
 16. Pulsar **[MODE]** cuando se haya seleccionado la calle correcta.
 17. Para ver la carrera memorizada pulsar **[→]** y **[EDIT]** cuando aparece el número de pista correspondiente al dorsal elegido.
 18. Para terminar la edición, pulsar **[MODE]**.

CARRERA EN CARRETERA :

El modo « **carrera en carretera** » puede ser seleccionado para carreras con una calle o más. El DT800 puede memorizar hasta 99 salidas diferentes (olas) para una misma carrera. La diferencia entre una carretera con una única calle y una carretera con varias es que para una carretera con una calle no es necesario indicar el número de calle mientras que con la carretera con varias calles se puede memorizar hasta diez calles diferentes.

CARRERA EN CARRETERA (1 calle):

1. Cuando el modo carretera en carretera ha sido seleccionado pulsando la tecla [2], la pantalla aparece como en la Fig. 14.
2. Entrar los tiempos de las diferentes salidas (máximo 99 salidas) y pulsar **[ENTER]** para confirmar. La pantalla estará como en la Fig. 15.
3. Pulse [1] para seleccionar Single (una calle) o [2] para seleccionar Multi (varias calles) en función del tipo de carrera elegida.
4. Del mismo modo que con las carreras con varias calles, pulsar [1] para el botón-test o pulsar [2] para parar. En la Fig.16, se ve la pantalla correspondiente a una carrera de carretera simple. La primera fila de arriba indica el número de la carrera para una carrera en carretera simple.

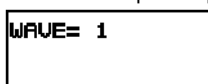


Fig.14

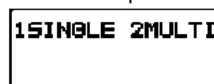


Fig.15

5. Pulsando **[START/LAP]** o cualquier otro puñado de control empezará el cronometraje de la carrera si el hub está conectado al cronómetro.
6. Al empezar la carrera, la primera línea indica la primera ola de salidas de la carrera que está cronometrada. La segunda indica el tiempo intermediario.
7. Pulsar **[START/LAP]** o cualquier puñado para empezar otra ola de salidas (Fig. 17).
8. Después de la última ola, pulsar un puñado cualquier o **[START/LAP]** lo que memorizará el tiempo de la primera posición el la carrera. En el modo carrera en carretera simple ningún número de calle aparecerá en la pantalla (Fig. 18).
9. Para entrar el número de dorsal, consultar el tema « **NUMERO DE DORSAL**».



Fig. 16

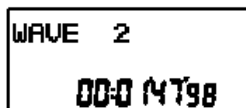


Fig. 17



Fig. 18

NB : Se puede utilizar los puñados de control o el hub para memorizar la carrera. Por ejemplo, los puñados N° 1, 2 y 3 para los 3 primeros puestos y el puñado n°4 para las posiciones siguientes.

CARRERA CON VARIAS CALLES:

1. Pulsar **[2]** como indicado en la Fig. 15 para ver el modo de carrera con varias calles. Entrar el número de ola (máximo 99).
2. Pulsar **[ENTER]** para confirmar. La pantalla aparece como indicado en la Fig. 19. La primera línea indica el número de carrera para una carrera en carretera con varias calles.

Fig. 19



Fig. 20

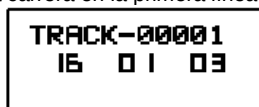
3. Pulsar **[START/LAP]** o cualquier otro botón de puñado para empezar.
4. Cuando todas las olas han empezado, pulsar cualquier puñado de salida para registrar el tiempo para la calle correspondiente o **[START/LAP]** para memorizar el tiempo de la primera calle (Fig. 20).
5. Para registrar el número de dorsal, consultar el tema **NUMERO DE DORSAL** La memorización de los dorsales no se puede hacer en el modo de carrera con diferentes salidas.

MODO RECALL:

El modo « **RECALL** » puede ser activado cuando hay al menos una carrera en memoria.

1. Pulsar la tecla **[MODE]** hasta que aparezca un número de la carrera en la primera línea de la pantalla (Fig. 21).

Fig. 21



La primera línea indica el tipo de carrera: **TRACK** (carretera), **SINGLE** (una salida únicamente) **MULTI** (carrera con varias calles) seguido por un número de carrera por ejemplo 0001, 0002 etc. La segunda línea indica la fecha de la carrera (por ejemplo: « 16 01 03 » para el día 16 de Enero 2003).

2. Pulse **[←]** o **[→]** para seleccionar otras carreras en memoria.
3. Para ver una carrera, pulsar **[ENTER]** y los datos de la carrera aparecen en la pantalla.
4. Para salir, pulse **[MODE]**.

NB : Para ir mas rápidamente durante la selección, pulse las teclas **[←]** / **[→]** durante 2 segundos.

ESTADO DE LA MEMORIA:

El indicador de memoria débil "MEMORY LOW" en el rincón superior en la izquierda de la pantalla aparece cuando sólo quedan 100 memorias libres. El indicador parpadea cuando quedan menos de 50 memorias.

IMPORTANTE : LA CARRERA SERA ANULADA SI NO QUEDA NINGUNA MEMORIA DURANTE SU DESAROLLO.

En este caso aparece " **MEMORY FULL** " en la pantalla y el indicador empieza a parpadear (Fig. 22).

Ninguna carrera podrá ser empezada si no queda memoria.



Fig. 22

INDICADOR DE BATERÍA :

Indicador de batería débil

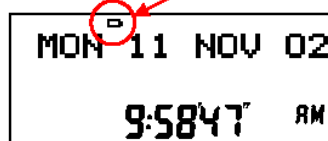


Fig. 23

El indicador de batería débil aparece en la pantalla (Fig. 23) cuando la pila de memoria (CR2032) tiene un voltaje inferior al de 2.6 V. En este caso, le aconsejamos cambiar la pila lo más rápido posible.

** Cambiar la pila de memoria(CR2032) cuando el DT8000 está alimentado por las otras 4 pilas AA o por sector le permitirá guardar las carreras memorizadas.

BORRAR LOS DATOS DE UNA CARRERA MEMORIZADA :

1. Seleccionar la carrera (Fig. 21), pulsar **[PRESS/RESET]** durante 1 segundo, en la pantalla aparece « **DELETE ?** » (= Borrar). Mantenga presionada la tecla durante 2 segundos y « **DELETED** » (=borrada) (Fig. 24) aparece para indicarle que la carrera ha sido borrada .
2. Para borrar todos los datos presentes en la memoria, pulse **[STOP/RESET]** durante 2 segundos, en la pantalla aparece « **DELETE ALL ?** » (=borrar todo) y luego « **ALL DELETED** » (=todo borrado). (Fig. 25).
3. Para borrar las 8000 memorias presentes en el DT800, tardará más o menos 1 minuto.

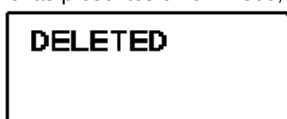


Fig. 24



Fig. 25

COLOCAR EL ROLLO DE PAPEL :

1. Utilizar papel térmico con 37 mm de anchura por un diámetro máximo de 30 mm.
2. Quitar la protección de plástico presionando ligeramente los dos lados de la protección (Fig. 26).
3. Cortar la extremidad del papel lo más neto posible .
4. Encender la impresora pulsando el botón « **PRINT ON** ».
5. Colocar el rollo como mostrado en la Fig. 27.

6. Hacer desfilir el rollo (mediante el botón **Fig. 28**) hasta que 1cm de papel salga de la impresora.
7. Colocar la protección de plástico como al principio de las operaciones.

Fig. 26



Fig.27



Botón de desfilir del
papel

Fig. 28



Botón ON/OFF

Fig.29

NB : Para evitar el desgaste de su impresora siempre tirar el papel hacia el exterior y nunca hacia el interior

NB : Evitar poner los dedos sobre el papel, eso podría alterar la calidad de impresión.

NB : Guardar los rollos en lugar fresco y seco, evitar el contacto repetido con la luz directa.

IMPRESIÓN / DESCARGA DE LA CARRERA :

1. Una vez que el botón de la impresora esté en la posición « ON », está lista para imprimir. El DT800 puede imprimir y descargar los datos en el ordenador en mismo tiempo.
2. Para descargar los datos de la carrera sobre su ordenador, habrá que utilizar el software multilane (entregado con el DT800). Para instalar el software Multilane, leer el párrafo que se refiere a este tema.
3. Para conectar el DT800 con el ordenador, seguir los pasos siguientes :
 - Apagar el ordenador
 - Conectar el cable del DT800 al puerto USB de su ordenador
 - Conectar el cable de tipo 'teléfono' en la parte izquierda del DT800 (al lado de la mención « PC » (**Fig.29**))
 - Conectar la otra extremidad con el cable USB .



IMPRESION DE LOS DATOS DE UNA CARRERA :

1. Ir al modo **[RECALL]** pulsando la tecla **[MODE]** y elegir la carrera con las teclas **[←]** o **[→]**.
2. Pulsar **[PRINT/UPLOAD]**, aparecen en la pantalla dos opciones (**Fig. 30**): pulsar **[1]** para imprimir todas las carreras o pulsar **[2]** para imprimir únicamente los datos de la carrera seleccionada.

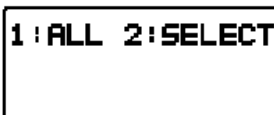


Fig. 30

« **PRINTING** » aparece en la pantalla para indicarle que la impresión se está procesando.

« **FINISHED** » aparece para indicarle que la impresión está terminada

3. El DT800 puede también imprimir o descargar la clasificación final de la carrera, para esto, seleccionar la carrera y pulsar **[SET/RESULT]**.

4. En el caso que durante la impresión le hiciera falta cambiar el rollo de papel, se puede parar la impresión (sin perder los datos) pulsando **[PRINT/UPLOAD]**, la pantalla aparece como indicado en la **Fig. 31**.

5. Pulsar de nuevo **[PRINT/UPLOAD]** una vez el rollo cambiado para seguir la impresión.

PAUSE

Fig.31

ALIMENTACION DEL DT800 CON EL ADAPTADOR:

Colocar el enchufe del adaptador con el enchufe de salida DC 9V (a la derecha del Cronómetro)

Utilizar únicamente el adaptador entregado con el DT800, utilizar otro adaptador podría producir daños al cronómetro.

SOFTWARE « MULTILANE »

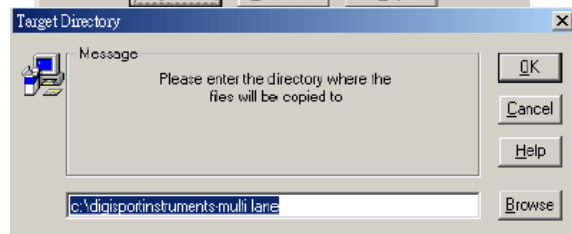
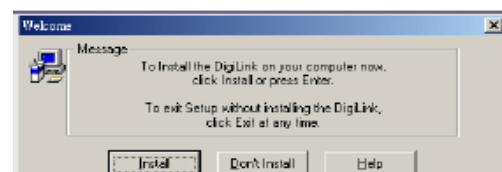
Descarga del programa MULTILANE

- A) Instalación del programa
 - B) Desinstalación del programa
 - C) Conectar Hardware – Instalar Software
 - D) Funciones del programa
1. Descargar los datos grabados en la memoria del cronómetro
 2. Descargar en tiempo real
 3. Grabar el nombre y número de dorsal del deportista
 4. Guardar los datos grabados
 5. Borrar los datos grabados
 6. Trasladar las carpetas
 7. Imprimir SETUP/PRINT



A) Instalación del programa

- a. Insertar el CD ROM "Multilane Program" en el ordenador.
- b. Abrir "mi PC", hacer un doble clic sobre el CD ROM "Multilane".
- c. Se encuentran dos "drivers". El AU9720 Driver Setup sirve para dirigir el IC. El Multilane sirve para descargar los datos del cronómetro hacia el ordenador.
- d. Hacer doble clic sobre el icono "SETUP" que está en la carpeta Multilane y pinchar "SETUP" para empezar la instalación. El programa va a instalar Multilane en **C:\digisportinstruments**, pinchar "OK" para confirmar.



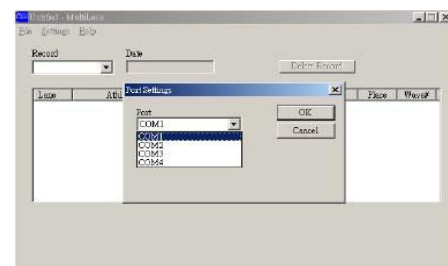
Cuando se ha terminado la instalación, iniciar de nuevo el ordenador haciendo clic sobre « restart », así se grabarán los cambios. *A partir de ahora al encender su ordenador encontrará el símbolo MULTILANE en su escritorio.*

B) Desinstalación del programa

Para desinstalar Multilane de su ordenador, abrir el "Panel de Control" y pinchar dos veces "Agregar o quitar programas", seleccionar "Multilane" y pinchar "Quitar". Para desinstalar el "AU9720 driver", abrir el "Panel de control", pinchar dos veces "Agregar o quitar programas", seleccionar "USB to Serial Bridge Controller", y hacer clic sobre "Quitar".

C) Conectar Hardware – Instalar Software

Las etapas siguientes le ayudarán para todas las conexiones de hardware e instalación de software que va a hacer en su ordenador.



1. Hacer doble clic sobre el CD ROM en “ Mi PC ”. Después, pinchar dos veces en “ SETUP ” que está en la carpeta AU9720 Driver Setup para iniciar la instalación del driver. Antes de que la instalación acabe, una ventana va a aparecer y le pedirá enchufar la conexión “USB to UART Bridge Controller ” (conversión Serie para USB). Sigue las instrucciones, inserte el cable USB en el ordenador y pinchar “ OK ”.
2. Antes de enchufar el cronómetro en el ordenador, hay que comprobar que el puerto en el que está el cable de conexión. Tiene que estar en uno de los 4 primeros números de puerto COM que no están utilizados. Para comprobar, ir en el “Panel de Control” y elegir “Sistema”. Después hacer clic sobre “Hardware” en las Propiedades del Sistema y elige “Administrador de Dispositivos”. Hacer doble clic sobre “USB to Serial Bridge Controller (COM...)” dentro de “ Puertos (COM&LPT)”. Elige “Parámetros del Puerto” y hacer clic sobre “Avanzado”. En esta ventana, se puede cambiar el número de puerto eligiendo uno de los primeros que no está utilizado (COM1-COM4).
3. **[Panel de control ⇒ Sistema ⇒ Hardware ⇒ Administrador de Dispositivos ⇒ Puertos (COM&LPT)]**
4. Conectar el enchufe telefónico al cronómetro y conectar el cable al cable con salida USB que se conectó anteriormente al ordenador. Comprobar que las dos extremidades del cable están bien insertadas.
5. Hacer doble clic sobre el icono “ Multilane ” que está en el escritorio.
6. A partir del menú desenvolverte del programa, hacer clic sobre “ SETTING ” y seleccionar “ PORT ”. Una lista de puertos COM (COM1-COM4) va a aparecer. Elige el puerto donde el enchufe USB está insertado, y pinchar “ OK ” para confirmar. Si el puerto seleccionado es incorrecto, ninguna información va a ser descargada en el ordenador.
7. “CONTINUE FUNCTION”. Esta función está en el menú desenvolverte de “SETTING”. Hacer clic sobre “Continue” para “ activar ” o “ desactivar ” la función. Esta función afecta la manera con la cual se registra la carrera en un fichero.
8. Cuando la señal √aparece al lado de “ Continue ”, eso significa que la función está desactivada. Todas las carreras van a ser grabadas en uno único fichero cuando la función “ Download ” (descargar) será activada. El programa Multilane no va a invitar al utilizador a grabar el fichero a no ser que empiece descargar una nueva carrera o que quiera quitar el programa.
9. Si la señal no aparece, Multilane va a invitar al utilizador a grabar los datos de cada carrera en un fichero antes de que los datos de la próxima carrera empiece su descarga en el ordenador. Por ejemplo, si el utilizador traslada tres grabaciones en el ordenador, Multilane va a invitarlo a guardar los datos de la primera y de la segunda carrera. El utilizador tiene que guardar la última carrera pinchando “ Save ” o “Save as ” (guardar o guardar como) en el menú desenvolverte. También el ordenador puede invitar al utilizador a guardar los datos de la última carrera antes de que una nueva descarga empiece o para quitar el programa.
10. Poner el cronómetro en modo “RECALL”. Pulsar [PRINT/UPLOAD] para empezar el traslado de los datos hacia el ordenador.

D)Funciones del programa

1. **Descargar los datos de las carreras en memoria en del cronómetro :**
Pinchar en “File” de la pantalla principal del programa Multilane. Seleccionar “DOWNLOAD”. Poner el cronómetro en modo “RECALL”. Utilizar la flechas [←] o [→] para seleccionar la carrera grabada que quiere descargar. Pulsar la tecla [PRINT/UPLOAD] del cronómetro para poder ver las 2 opciones (fig. 31). Seleccionar [1] para descargar todos los datos de carrera que tiene su cronómetro en memoria hacia su ordenador o [2] para descargar sólo las carreras deseadas. El cronómetro indicará “PRINTING” durante el traslado de los datos y “FINISHED” cuando habrá acabado. Pinchar en “DISCONNECT” y “BACK” para volver a la pantalla principal.

2. Descargar en tiempo real

Puede descargar los datos en su ordenador cuando utiliza el cronómetro en modo carrera. Notará que el número indicado en el programa MULTILANE siempre empieza por 0001. Sin embargo el numero indicado puede ser diferente si esta en el programa Multilane o en el cronómetro. El programa Multilane permite grabar un máximo de 10 000 tiempos a partir del cronómetro.

3. Grabar el nombre y número de dorsal del deportista

El programa Multilane permite registrar el nombre del deportista y el número de dorsal. Cuando el programa no está en modo descarga, pinchar 2 veces en cualquier sitio de bajo de la columna “atleta name” o “bib” (dorsal) para grabar el nombre o número de dorsal.

Guardar los datos grabados

Al guardar datos en el ordenador, el cronómetro le propone un nombre de formato en rebeldía, por ejemplo TRACK 0001. Este nombre se puede cambiar si es necesario.

4. Borrar los datos :

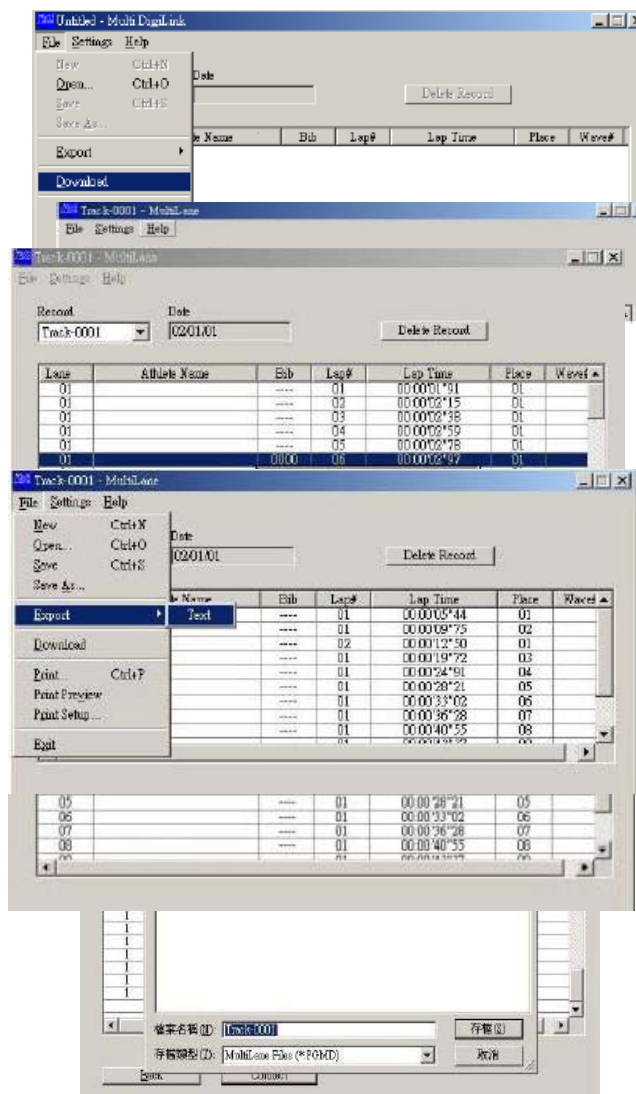
Para borrar los datos, primero seleccionar la carrera que se quiere borrar pulsando la flecha debajo cerca de ésta en “Record Cell”. Hacer clic sobre “DELETE RECORD” (borrar los datos) y después sobre “OK” para aceptar el borramiento.

5. Trasladar las carpetas :

El programa Digilink permite trasladar las carpetas en formato texto. Seleccionar “Export”, pinchar “Text” del menú desenvolverte “FILE”. “SAVE AS WINDOWS” aparece en la pantalla; el utilizador puede guardar los datos en una otra carpeta. Esta misma carpeta se puede abrir con Word o Excel o Word Pad porque el fichero trasladado está en formato texto. Para eso, hacer clic derecho sobre la carrera deseada y con “abrir con”, elegir el programa con el cual quiere abrir los datos.

6. Imprimir SETUP/PRINT

Seleccionar la impresora y la orientación de la impresión en “PRINT SETUP” que está en el menú desenvolverte “FILE”. Pinchar “PRINT” en el menú “FILE” para imprimir inmediatamente.



LA PILA NO ESTA CUBIERTA POR LA GARANTIA

Utilice una pila de calidad.

El cronómetro utiliza una impresora térmica que requiere potentes baterías para funcionar correctamente. Prefiere baterías recargables de 2300- 2500mAh.

¡CUIDADO!

¡NUNCA TIRE DEL PAPEL EN CASO DE ATASCO DE PAPEL! CONSULTE EL MANUAL DE INSTRUCCIONES.